

Kannöver

R'hombre

Spårge = 2  
Tårn = 4  
Grand Tårn = 8  
Tolo = 12  
Nolo = 24

1.  
/

Spår det dubbelte.

Tilleg til Meten er det halve.

Metadover min det 3 fra Toppun

I Kjöbenhavn Regler at man kan lege sig paa 2 Meter, men først skal tæller ligeltes 2 Meter; altså kan man i Kjöbenhavn gaa indtil 10 Meter

I Pernis til Meten for ethvert tal eller indgaaet Spil. Pernis tilleggi den første Met der iættes; men det første spil der vindes = Kannöver.

I Nolo (og saa i Kjöbenhavn) vindis højeste og laveste Met.

(I N. Kjöbenhavn skal der holdes utdelning)

Kammörer

2.

- Spörge = 2
- Tammé = 4
- Grand Tammé = 8
- Solo = 12
- Nolo = 24
- Spär det dubbla

Tilläg till Beten är det halva.

Mata dörr minst 3 för Stöppan

I Kjöke nolo är Regeln at man kan legge sig  
naa 2 Beten, men første stien heller liq beten  
12 Beten, altså kan man i Kjöke nolo få indel 10 Beten.

1 Remie til Beten for ethvert Tald Spil, eller udgaat  
Spil. Remierne tillægges den første Bet der sættes,  
men det første Spil der mindes = Kammörer tillægges  
anden som tæller Kammörer.

I Nalo (og iaa Kjökenale) mindes højeste og laveste  
Bet.

Kaste (Spansk: Casco - Hovedstad eller Kjalnu) 3

Allir segja „pas“. Getur þá fothondin tekið 8  
spil ofan af „stollinum“ og haldið eftir einu  
af sínum spilum (ef vill), en annars tekið  
níunda spilið ofan af „stollinum“; geti hann  
þá elski spilað leggur hann spilin og borgar  
leit. En geti hann spilað má annars hvor  
hinna tóka spilin 4 eða 5 sem eftir voru  
(en spyrður: Hve mörk (spil) eru að fá? (4 eða 5))

Velji sá, sem fengið gat Kasta (Fothondin)  
elki tóka hans, en hinum badið að  
spila „mott“ (fr. mott; fr. mott = dandi)  
og fetur þá annars hvor þeirri „mottum“ f. e.  
öllu spilin, 13, sem í stollinum eru og verður  
hann að fá 6 slag til að vinna hann; fotti  
hann, leggur hann 2 leitir fyrir 1. slag, sem  
töfast og 8<sup>a</sup> leit fyrir hvern hinna, fótí eigi  
flíri en 4(?)